

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Косенко Сергей Михайлович  
Должность: ректор  
Дата подписания: 03.09.2025 11:00:33  
Уникальный программный ключ:  
e3a68f3eaa1e62674b54f4998099d3d6bfdcf836

## Оценочные материалы для промежуточной аттестации по дисциплине

### Основы web-технологий, 1-й семестр

Код, направление подготовки	09.03.04 Программная инженерия
Направленность (профиль)	Программное обеспечение компьютерных систем
Форма обучения	очная
Кафедра-разработчик	Автоматики и компьютерных систем
Выпускающая кафедра	Автоматики и компьютерных систем

#### Контрольные вопросы:

1. Что такое Всемирная паутина (World Wide Web) и какова её основная функция?
2. Объясните разницу между HTML, CSS и JavaScript.
3. Какие основные теги используются в HTML для создания структуры веб-страницы?
4. Что такое клиент-серверная архитектура в контексте веб-технологий?
5. Как работает протокол HTTP и в чём разница между HTTP и HTTPS?
6. Какие типы данных и элементы управления формами существуют в HTML?
7. Что такое DOM (Document Object Model) и как JavaScript взаимодействует с ним?
8. Какие существуют основные методы CSS для стилизации элементов веб-страницы?
9. Объясните роль и работу браузера в отображении веб-страниц.
10. Что такое адаптивный дизайн и почему он важен в современной веб-разработке?

#### Типовые вопросы к зачету:

1. Введение в дисциплину. Подготовка ландшафта
2. Установка необходимого ПО, обновление ПО, регистрация в Figma
3. Выбор макета, группирование (3-4 человека), разделение макета по исполнителям. Выполнение задания в группах — нарезка макета на фрагменты и распределение их между участниками
4. HTML: базовые структуры, пример
5. Формирование ресурсов и инфраструктуры для создания web-страниц (шрифты, картинки, файловая структура)
6. Верстка по фрагменту макета. Сборка единого html-файла из фрагментов
7. CSS: базовые структуры, стилизация, интеграция, тестирование
8. Именованые классы, методология БЭМ
9. Технологии позиционирования и стилизации элементов: Flex, Grid, псевдоклассы
10. Клиентские скрипты. Подключение скриптов к HTML, базовые конструкции JS
11. Работа со стилями, событийная модель, обработчики событий, Github Pages
12. Хранение данных в браузере: LocalStorage, SessionStorage

13. Манипулирование DOM-структурой: добавление, удаление, перемещение элементов
14. Локализация и модификация DOM-элементов
15. Реализация интерактивных элементов: слайдер, карусель, аккордеон, таймер
16. Серверные скрипты. PHP: базовые конструкции, методы получения данных от клиента
17. Разворачивание локального сервера или регистрация хостинга. Получение и отправка данных
18. Передача файлов между клиентом и сервером. Загрузка файлов на сервер
19. Шаблонизация, встраивание сторонних элементов, функции include/require
20. Практика шаблонизации, интеграция сторонних элементов
21. Безопасность: внедрение CAPTCHA
22. Оптимизация сайтов: средства и концепции
23. Измерение быстродействия, оптимизация производительности
- 24.