

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Косенок Сергей Михайлович  
Должность: ректор  
Дата подписания: 19.06.2024 06:16:06  
Уникальный программный ключ:  
e3a68f3eaa1e62674b54f4998099d3d6b1dct856

## Тестовое задание для диагностического тестирования по дисциплине

### Оптимизация проектных решений, 2 семестр

Код, направление подготовки	09.04.01 И ИНФОРМАТИКА И ВЫЧИСЛИТЕЛЬНАЯ ТЕХНИКА
Направленность (профиль)	Информационное и программное обеспечение автоматизированных систем
Форма обучения	Очная
Кафедра разработчик	Автоматизированных систем обработки информации и управления
Выпускающая кафедра	Автоматизированных систем обработки информации и управления

№	Проверяемая компетенция	Задание	Варианты ответов	Тип сложности вопроса
1	ОПК-1 ПК-8	— это полный, целостный набор элементов (компонентов), взаимосвязанных и взаимодействующих между собой так, чтобы могла реализоваться функция системы	—	Низкий

2	ОПК-1 ПК-8	<p>принятия решений — это инструмент для оценки и выбора наилучшего варианта из нескольких возможных.</p>	—	Низкий
3	ОПК-1 ПК-8	<p>Функция — функция, с помощью которой можно представить предпочтения потребителя на множестве допустимых альтернатив. Числовые значения функции помогают упорядочить альтернативы по степени предпочтительности для потребителя.</p>	—	Низкий

4	ОПК-1 ПК-8	<p>— моделирование — метод исследования, при котором изучаемая система заменяется моделью, с достаточной точностью описывающей реальную систему (построенная модель описывает процессы так, как они проходили бы в действительности), с которой проводятся эксперименты с целью получения информации об этой системе.</p>	—	Низкий
---	------------	---	---	--------

5	ОПК-1 ПК-8	Решение, которое переводит управляемую систему из неудовлетворительного состояния в идеальное состояние, т.е. в состояние, которое удовлетворяет ЛПР и является целью принимаемого решения.	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. красивое</li> <li>2. полезное</li> <li>3. эффективное</li> <li>4. оптимальное</li> </ol>	Низкий
6	ОПК-1 ПК-8	Техническая или программная система, способная решать задачи, традиционно считающиеся творческими, принадлежащие конкретной предметной области, знания о которой хранятся в памяти такой системы	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. памятная система</li> <li>2. интеллектуальная система</li> <li>3. предметная система</li> <li>4. творческая система</li> </ol>	Средний
7	ОПК-1 ПК-8	Выберите механизмы системного времени в имитационном моделировании	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. задание времени с помощью переменных временных интервалов (моделирование по особым состояниям)</li> <li>2. непрерывное время</li> <li>3. задание времени с помощью постоянных временных интервалов (шагов)</li> </ol>	Средний

		<p>Один из критериев принятия решений в условиях неопределённости. Условиями неопределённости считается ситуация, когда последствия принимаемых решений неизвестны, и можно лишь приблизительно их оценить. Для принятия решения используются различные критерии, задача которых — найти наилучшее решение максимизирующее возможную прибыль и минимизирующее ее возможный убыток. Критерий заключается в следующем:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Строится матрица стратегий (платёжная матрица). Столбцы соответствуют возможным исходам. Строки соответствуют выбираемым стратегиям. В</li> </ol>		
--	--	--	--	--

9	ОПК-1 ПК-8	Имитационные модели принято классифицировать по следующим наиболее распространенным признакам:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. способу управления системным временем</li> <li>2. по количеству пользователей</li> <li>3. способу взаимодействия с пользователем</li> <li>4. типу используемой ЭВМ</li> </ol>	Средний
10	ОПК-1 ПК-8	Сколько целевых функций используется в одноцелевых задачах принятия решений	—	Средний

11	ОПК-1 ПК-8	<p>Имитационное моделирование (англ. simulation modeling) — метод исследования, при котором изучаемая система заменяется _____, с достаточной точностью описывающей реальную систему (построенная модель описывает процессы так, как они проходили бы в действительности), с которой проводятся эксперименты с целью получения информации об этой системе.</p>	—	Средний
----	------------	--	---	---------

12	ОПК-1 ПК-8	Установите соответствие между типом задачи принятия решения и сущностью задачи	<p>1. Принятие решений в условиях неопределенности <math>\leftrightarrow</math> то или иное действие (или все действия) приводит к множеству возможных исходов, вероятности которых ЛПР неизвестны</p> <p>2. Принятие решений в условиях определенности <math>\leftarrow</math> каждой ситуации развития событий может быть задана вероятность его осуществления.</p> <p>3. Принятие решений в условиях риска <math>\leftrightarrow</math> задачи линейного программирования сформулированные и решаемые в предположении наличия полной информации.</p>	Средний
13	ОПК-1 ПК-8	Укажите виды функции полезности	<p>1. синтаксическая</p> <p>2. аддитивная</p> <p>3. параболическая</p> <p>4. общая</p>	Средний
14	ОПК-1 ПК-8	Функция — это формальное описание целевых установок потребителя, т.е. зависимости уровня полезности от набора потребляемых благ.	—	Средний



15	ОПК-1 ПК-8	Укажите понятия наиболее близкое с понятием функции полезности, являющееся ее отражением.	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. кривая безразличия</li> <li>2. прямая надежности</li> <li>3. парабола безнадёжности</li> <li>4. кривая приличия</li> </ol>	Средний
16	ОПК-1 ПК-8	Принципы оптимальности	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Оптимальность Гурвица</li> <li>2. Оптимальность Сэвиджа</li> <li>3. Оптимальность Вальда</li> <li>4. Оптимальность Виноградова</li> </ol>	Высокий
17	ОПК-1 ПК-8	Упорядочите классы систем по увеличению степени автоматизации	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. автоматизированная</li> <li>2. ручная</li> <li>3. автоматическая</li> </ol>	Высокий
18	ОПК-1 ПК-8	Принятие решений в условиях определенного риска решаются с помощью правил, основанных на	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. принципе максимакса</li> <li>2. принципе максимакса</li> <li>3. принципе Бернулли</li> <li>4. принципе минимакса</li> </ol>	Высокий
19	ОПК-1 ПК-8	Основные виды имитационного моделирования	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. агентное моделирование</li> <li>2. системная динамика</li> <li>3. дискретно-событийное моделирование</li> </ol>	Высокий
20	ОПК-1 ПК-8	Основные подходы к моделированию потребительского поведения и выбора	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. релятивизм</li> <li>2. оптимизм</li> <li>3. кардинализм</li> <li>4. ординализм</li> </ol>	Высокий